

Naam werkvorm:	Spel van de Toekomst
Doel voor de ondernemer:	Op een ontspannen manier met elkaar in gesprek over zelf te kiezen onderwerpen
Aantal personen:	10-20 Het is dringend aan te raden om voor deze werkvorm een deskundige spelleider te betrekken.
Tijdsduur:	Dagdeel (1.5 uur vragen voorbereiden met de spelleider, 1-1.5 uur spel spelen)
Benodigdheden:	Speldoek van het Spel van de Toekomst 4x4 of 5x5 m (laten maken of lenen) Document met kennisvragen, kansen, pech, dilemma's en debat Dobbelstenen, scorebord en T-shirts Een grote zaal of grasveld

Beschrijving van de werkvorm:

Deze werkvorm kan goed ingezet als onderdeel van een programma. Het spel van de toekomst is vooral geschikt om het ijs te breken, kennis te maken en moeilijke onderwerpen bespreekbaar te maken.

Het spel bestaat uit een speldoek van 4x4 of 5x5 meter, een scorebord, twee dobbelstenen T-shirts voor de spelers en een document met spelregels (alles beschikbaar bij Wageningen Plant Research).

Er zijn twee teams, team rood en team blauw. Elk team levert een persoon als levende pion. Deze persoon krijgt een T-shirt met de betreffende kleur. Beide levende pionnen hebben een eigen dobbelsteen. Wie het hoogst aantal punten gooit mag beginnen. Spelers beginnen bij start en gaan dan met de klok mee. Het aantal punten dat een levende pion gooit bepaalt het speelvak. Vervolgens wordt de kennisvraag, debat of dilemma door de hele groep besproken en wordt iemand aangewezen die het woord gaat doen (dat hoeft dus niet de levende pion te zijn). Het spel is afgelopen als een team over de finish is (hoeft er niet precies op te komen) of als de tijd om is. Het team met het hoogste aantal punten heeft gewonnen.

Hiervoor onderstaande thema's is een aparte vragenlijst uitgewerkt.

- Water: kwaliteit en kwantiteit (inclusief verzilting)
- Bodemkwaliteit: bemesting, gewasbescherming, verbetering etc.
- Biodiversiteit
- Klimaat en weerbaarheid

Voor andere thema's of bedrijfsspecifieke onderwerpen zullen specifieke kennisvragen, debatten en dilemma's moeten worden bedacht. Dit gaat het beste in een brainstorm met twee of meer mensen.

In het spel zitten de volgende speelvakken:

Kennis, inhoudelijke vragen. Zowel open vragen als meerkeuze. Een goed antwoord levert 1 punt op. Als het antwoord fout is dan mag het andere team antwoorden en krijgt dat team 1 punt.

Debat, het team dat op het betreffende speelvak staat mag kiezen of het de stelling verdedigt of aanvalt. Het andere team moet dan automatisch het andere doen. De spelleider bepaald uiteindelijk wie de winnaar is. Levert maximaal 4 punten op. Punten kunnen worden gedeeld.

Dilemma, hier wordt een netelige kwestie benoemd. De partij met de beste argumenten wint. Dit wordt door de spelleider bepaald. Levert maximaal 2 punten op. Punten kunnen worden gedeeld.

Kans, Ludieke vragen die 1 punt kunnen opleveren.

Pech, pechgevallen staan op het bord. Dit kost je punten.

Kennis, Debat en Dilemma worden door beide teams gespeeld. Kans en Pech zijn alleen voor het team die op het betreffende speelveld staat.

- Stappenplan voor uitvoering:
1. Check of de voorbereide vragen voor jouw onderwerp relevant zijn.
 2. Maak een afspraak met een procesbegeleider en pas de vragenlijst aan
 3. Nodig een groep mensen uit die met jou mee willen denken over onderwerpen die je wilt bespreken.
 5. Speel het spel

Meer informatie:

<https://www.akkerwijzer.nl/artikel/460678-hedwig-boerrigter-spel-van-de-toekomst-of-spelen-met-onze-toekomst/>

Het spel inclusief spelregels en (voorbeeld)vragen is te leen bij Marcel Vijn (marcel.vijn@wur.nl)